

ISHOW Software per Laser ILDA

Guida alla creazione di un logo



iShow laser software	
	(
	Picture Edit
	Play Quick Play
	Segment Edit
	Show Edit
	Converter
	Detect Device
	•
	Relect Device

Dalla schermata principale premete il tasto PICTURE EDIT per entrare nella modalità che vi permetterà di creare il Vostro Logo o disegno.

🧈 Picure Edit									_ 🗆 🗙
<u>File D</u> raw <u>M</u> odify <u>C</u> olor <u>R</u> u	n <u>H</u> elp Qui	ick play(<u>P</u>) Seg	ment Edit(<u>Y</u>)	Show Edit(U)	Converter(I)	Main window(<u>K</u>) System	(S)		
2PLine						New C	🍃 Open 🛛 🛃	Save 📳	Save As
MP Line						→ Save To Buff	← LoadFormBu	ff 🖙 Undo	🗠 Redo
Arc						🔪 📉 Select Point	😭 Import Plt 🕻	olor palette	
Circle		n Nei e sin e				📌 Select object	T Text		
Rectangle						Select All	Ricture		
Print epage						🛆 Unselect All	🖉 Dropper		
						· · Move	🔨 Ch color L		
Polygon						Scale	Raine Chicolor O		
MP Polygon						C Ratate	Rainbow		
Sides of polygon						H Mirror	Nanking L		
						✓ Vert Mirror	Blanking O		
Point									
Add point						Copy object fla	ig 🖉		
Move point						· · · 🔗 Erase	Color Index: 4		
To Center						Set Backcold	r G: 255		
Visible Point						Set Blankciole			
G Refresh			: · · ·						
LastX 0 LastY:0 X: 499 Y: 3	214	Num	per of point:	0				= 2	
Message: Picture,Import a bac	kground pict	ture							<u>-</u>
•									•

Una volta all'interno della modalità, visualizzarete un'area nera, all'interno della quale creare il vostro disegno o Logo.

Avete la possibilità di crearlo liberamente oppure di ricalcare un'immagine già esistente cosi da risultare più precisi nella realizzazione.

In questo caso, premete il tasto Picture per scegliere la cartella contenete il file da inserire. Una volta aperto, la schermata che vi apparirà sarà come l'immagine sopra, la foto non è possibile spostarla.

Per poter visulaizzare tutta la foto scelta, le dimensioni necessarie sono:

- > Larghezza: 4cm
- > Altezza: in proporzione
- > Dpi: 300
- > Formato supportato: BMP

	÷	•	import Plt	L	
	1		📌 Select object	T Text	
			🛆 Select A	Ricture	L
			👍 Unselect Air	Z Dropper	
		÷	+ Move	🝾 Ch color L	
			📑 Scale	📲 Ch color O	
			C Ratate	Rainbow	

di Diawa Cata					1211 170					
J Picure Edit	an Run	Lista	Outish star(D)	Segment Edit(0)	Chan Edit/UD	Convertor®	Main window(K) Sustan	(5)		
rie Draw Modily Co	or <u>F</u> un	Heib	Quick play(P)	Segment Edit(T)	Show Edit(U)	Converter(i)	Main window(K) System	(3)		
N 2P Line							New [🍃 Open 📘	Save 📳	Save As
MP Line	K:		\mathbf{N}				→ SaveToBuff	← LoadFormBu	iff 📭 Undo	🗠 Redo
Arc							🔪 🔭 Select Point	😭 Import Pit	Color palette	
Circle			. .				📌 Select object	T Text		
							Select All	🖹 Picture		
Point space								🖉 Dropper		
15							+ Move	🝾 Ch color L		
🕜 Polygon							Scale	📲 Ch color O		
MP Polygon							C Ratate	Rainbow		
Sides of polygon							🗎 🗎 H Mirror	N Blanking L		
							/ Vert Mirror	Blanking O		
Point										
L> Add point							Copy object fla	ig .		
Move point							· · 🔗 Erase	Color Index: 4		
To Center							E Set Backcold	G: 255		
Visible Point								B: 0		
🦉 Refresh	• •						Set Blankclol			-
LastX 0 LastY:0 X:	499 Y: 214		1	Number of point:	0				= m 8	
Message: Picture,Impo	rt a backg	round	picture						= <u> </u>	<u> </u>
•										•

Ricostruite il vostro logo premendo il tasto 2P Line e creando il tracciato seguendo l'immagine di fondo. Potete scegliere il colore della linea tramite la barra colori a sinistra.

Per creare linee orizzontali o verticali perfette, tenete premuto il tasto Ctrl della vostra tastiera

Vi consigliamo di riferitevi al video per osservare la creazione del tracciato.





Quando avete completato la ricostruzione del logo, potete eliminare la foto di fondo premendo il tato Refresh Portate, se lo desiderate, il logo al centro della schermata tramite il tasto To Center, dopo aver selezionato il tracciato con i tasti Select All o Select Object (in questo caso dovete cliccare con il puntatore sul tracciato).

Utilizzate il tasto Move point per muovere i singoli punti di ancoraggio del tracciato, se necessario potete aggiungerne altri attraverso il tasto Add point.

	Point	- Coint
	Add point is a set of a set	D Add point
	Nove point	
		To Center
	 Visible Point 	 Visible Point
	🖉 Refresh	😗 Refresh
	LastX 0 LastY:0 X: 499 Y: 214 Nu	LastX 0 LastY:0 X: 499 Y: 214
	FileNemo: kerme ddr	FileName: karma ddr
• Point	Point Decomposition	Select Point
Point Add point	Point Add point	Select Point Simport Pit
Point Add point Move point	Point Add point More point	Select Point 😭 Import Pit
Point Add point Move point To Center	Point Add point More point To Center	Select Point 😭 Import Pit
Point Add point Move point To Center Yeikle Point	Point Add point More point To Center Visible Point	Select Point Select Point Import Pit P Select object T Text Select All Picture Q Unselect All P Dropper
Point Add point Move point To Center Veible Doint Refresh	Point Add point More point Visible Point Visible Point Visible Point Visible Point Visible Point	Select Point 😭 Import Plt P Select object T Text Select All 😭 Picture Unselect All Dropper + Move C Ch color L
Point Add point Add point To Center To Center Getible Point Retresh	Point Add point More point To Center Visible Point Refresh	Select Point Simport Pit Select All Picture Select All Picture Move Move Ch color L Scole
Point Add point Move point To Center Keitels Refresh Keitels Add y Y:214 Nu		Select Point Simport Phi Select All Proture Select All Proture Select All Cooper + Move Chaolor L Scale C Ratete Bainbow

www.karmaitaliana.it

						_										
🛞 Segment Edit																_
<u>File Color Run</u>	n <u>S</u> earch Hel	p(<u>H</u>) Pi	ic Edit	(<u>D</u>) (Juick play	(<u>P</u>)	Show Er	dit(U) C	onverte	r(I) M	lain wind	low(<u>K</u>)	System	(<u>M</u>)		
Auto Rnd1 Rnd2	? Rnd3 Black W	/hilte Rec	d <mark>Yello</mark>	<mark>ow</mark> Gree	en Cyan	Blue	Mage		5		3	ш		<u> 2</u>	Segment list	🚧 Find segmer 🔺
Color index: 257															1.sec	
					B All spee	d									3.sec	
A Time 100									_						4.sec	
					0		50	100							5.sec	
C Rotate					L Size		-								heamshow2.sec	
0	0	18	30				-0		-						elefante.sec	
D SlowDraw 🕽 🚽		-	-		0		20	4	0	Π	7Λ		$\Lambda \Lambda$	\wedge	elefante2.sec	
0	0	4	40		M Locate	Angle	e					121	$/ \nabla$		Karma.sec	
E H_stretch			-			_			-		VAN	1/1	$\sqrt{\Lambda}$	(VA)	logo.sec	
0	0	4	40		ň		0	36	0						logokarma.sec	
FV_stretch			-		N Change	color	sneed								logokarma2.sec	
0	0	4	40		. Change	00101	opeca	_							logokarmas.sec	
GH_rotate 🤳								\mathbf{v}	40						1001.000	
0	0	4	40				30		+0						1	I
HV_rotate 🕽 🚽					Q Horizont	al otts	set								Drawing list	Find drawing
0	0	4	40							n :					gesture4.ddr	
IH_move 📑			_		-255		Ő	2	55	PointL	ount: 55				gift.ddr	
- č	0	1	40		B Vertical	offset				_					happybday.ddr	
						one .					Play drav	wing			Hk00.ddr	
JV_move			-		OFF		V	2	cc	<u> </u>		_	K AV		HK01.ddr	
0	0	4	40		-255		U	2.	20	Point	tCount:56				HK02.ddr	
New C	🐊 Open	c.			Caucha	C		Maure	tion	_		1			HKU3.ddr	
	and oben	100	1ve		Save As	Seg	jment nam	ve: Inema	sction						HK05.ddr	
Segment content			_	_		_	_	L						1	HK06.ddr	
Drawing name	A B	C D	E		G H		J	K L	М	NU	I P	Q	R		HK07.ddr	
karma.ddr	100 50	0 0	0	0	0 0	0	0	257 20	0	30 0	3000	00	0		HMLine7C.ddr	
														T Up	HULine7C.ddr	
														Days	lloveyou.ddr	
														V DOWN	Jp_now.du	
															Jp_Welcome.ddr	
															kaleidoscope.ddr	
														🔶 Add	karma.ddr karma1.ddr	
															karmaLogo4.ddr	
														<< Insert	karmaTest.ddr	
														Bamaua	hnight.ddr	
														- Hemove	knight2.aar	
L															lion.ddr	
Message: Drawing	nlaving start														login.ddr	•
•						_		_								▶ //.

Salvate quindi il tracciato come file .ddr nella cartella principale del programma (C:\iShowEn\Drawing).

Passate alla scermata Segment Edit (Foto sopra) per modificare a piacimento lo stile del vostro logo (colore del tracciato, rotazione, movimento etc..)

Quindi, aggiungete il file .ddr precedentemente creato, alla lista segmenti tramite il tasto Add e salvatelo come file .sec (Il file verrà salvato in automatico nella cartella Section della root principale.



🔅 Ca	nverter										_ _ X
Eile	Search	<u>H</u> elp	Quick play(P)	Pic Edit(D) Segment Edit(Y)	Show Edit(U)	Main window(K)	System(M)			
. ·	r .	<u>a</u>	Find drawing		and the second first		a	A Find segment		🖃 c: []	•
Drawin	glist	<u> </u>			rawing convert list		Segment list			C:\	
00-07	1. aar 1. ddr		<u></u>				2.sec			🕞 iShowEn	
00-08	.ddr		=				3.sec			📂 ILDAimage	
00-08	3.ddr						4.sec				
00-08	5.ddr						BeamShow1.sec				
00-08	3.ddr			T Up			beamshow2.sec				
00-08	s.ddr I ddr			- Down			elerante.sec elefante2.sec				
00-09	2.ddr						karma.sec			1	
00-09	3.ddr 1.ddr						Karma Lest.sec			ILD list 34 KB	And ILD
00-09	s.ddr			Add			logokarma.sec			+burst.ild	A
00-09	7.ddr			يصنع			logokarma2.sec			00-myimage.iid	
00-09	3.ddr 1.ddr			>> Insert			test sec		Segment->ILD	0102.ILD	
00-10	2.ddr									0103.ILD	
00-10	3.ddr			- Remove						0105.ILD	
00-10	5.ddr								Segment<-ILD	0106.ILD	
00-10	6.ddr									0107.ILD	
00-10	r.ddr 8 ddr								Time per frame	0109.ILD	
00-10	9. ddr								10	0110.ILD	
00-11).ddr									0112.ILD	
00-11;	2.ddr			1						0113.ILD	
00-113	3.ddr						Merge image list	0		0114.ILD	
00-11	l.ddr 5 ddr				Con	vert list->ILD			1 🕂 Up	0116.ILD	
00-11	5.ddr		-	Ne	w ILD name					0201.ILD	
100.11			-	Ne	ewlmage				🔶 Down	0203.ILD	
										0204.ILD	
					Conve	t list->Segment			🔶 Add	0205.1LD	
				Ne	w segment name				K Insert	0207.ILD 0208.ILD	
				N	ewSection					10000 000	•
				Tim	e per frame 10				-> Remove	Preview ILD	
Delate	umb 0								🕇 Clear		
Font	June U			No	Me Me	rge ILD file				PointCount:	
	Hefresh a	il list		Ine	winare					0	
				Ľ							
Messa	ge:										
							,				

Convertite il file .sec creato il file .ild, tramite la scermata Converter (foto sopra). Selezionate il file dalla Segment list e premete il stato Segment-->ILD per procedere con la conversione.

Potete visualizzare l'anteprima del file selezionandolo dalla finestra ILD list ed spuntando il riquadro preview ILD



A questo punto il file ILD del vostro logo è pronto per essere utilizzato, Vi consigliamo di riferirvi alla scheda prodotto del laser in vostro possesso per conoscere come procedere alla visalizzzazione.

ESEMPIO PER LASER GELLEG

Create nella vostra SD card una cartella all'interno della quale inserite un file con estensione .PRG (Potete crearlo in autonomia con un semplice programma di scrittura, quale Word Pad) ed il file del logo con estensione .ILD (come mostrato sotto)

Nome	Ultima modifica	Tipo	Dimensione	
📄 karma	18/10/2011 17:39	File ILD	1 KB	
🧃 karma	19/10/2011 12:22	File PRG	1 KB	

All'interno del file PRG inserite il nome del file .ild seguito dai numeri che indicano velocità di riproduzione (es.5) e ripetizioni dell'immagine (es.200) (come mostrato sotto).

Potete inserire più files cosi da creare una sequenza di effetti da riprodurre. Salvate ed avviate la riproduzione dal vostro laser

